

			
	Médecine	Psychologie Persuasion	Adversité 50%
	DEX x 2	INT x 2	
<b>succès</b> PV RES	1D6	1D6+3	1D6
			Dégats / 2
<b>échec</b> PV RES	1D3	1D6	Dégats

Jet de SAN	SAN
<b>succès critique</b>	3 + blocage → Répit
<b>succès</b>	1D3
<b>échec</b>	0

**Répit**  
↓  
RES + 1D3 / round

