



Didapages

Réalisé à partir d'un tutoriel de Bruno Guillard

1) Présentation

Didapages1 est un logiciel qui permet de créer un livre interactif.

<http://www.didapages.com> ou <http://www.fruitsdusavoir.org/>

L'association « Fruits du savoir » a réalisé ce logiciel destiné aux auteurs de cours et d'outils pédagogiques. Il permet de créer très simplement des livres multimédias et interactifs.

Ce logiciel fonctionne sous Windows 98, Me, 2000 ou XP avec un processeur > 1Ghz, RAM 256 Mo

2) Médias utilisés

Dans un livre interactif créé avec Didapages, on peut insérer :

- du texte mis en forme
- des images (au format .jpg non compressé)
- de la vidéo (au format .flv)
- des fichiers sons (au format .mp3)
- des animations flash (au format .swf)

Avant de commencer, il sera donc nécessaire de bien préparer ces différents médias. Pour convertir ses fichiers dans le bon format, on peut utiliser des logiciels gratuits.

- Images : **Photofiltre**
- Sons : **Cdex** pour extraire des fichiers mp3 d'un cd audio
Audacity pour modifier enregistrer un son.

Les livres interactifs conçus avec Didapages peuvent être ensuite visualisés en local sur un ordinateur, mis en ligne sur un site Web ou gravés sur un cédérom lisible sur tout ordinateur avec un navigateur Internet (Firefox ou Internet Explorer).

3) Licence et droits d'utilisation

Didapages est gratuit pour un usage personnel et non commercial. Il peut également être librement installé dans les établissements scolaires pour un usage par les enseignants et les élèves.

Toutefois, pour publier les livres créés en ligne ou sur cédérom, il convient de respecter les différentes législations concernant les droits d'auteurs. La législation actuelle permet d'utiliser des éléments extraits d'oeuvres protégées uniquement dans le cadre des activités de classe.

4) Réalisations en ligne

Maternelle

<http://ressourcesmusicales.chez-alice.fr/coccinelle/index.html>

http://ressourcesmusicales.chez-alice.fr/grenouille/livre_grenouille.html

<http://ec-didapages-85.ac-nantes.fr/>

Elémentaire

<http://education.cyberindre.org/cddp36/escapages/escapajoux/escapajoux+6ans/index.html>

<http://membres.lycos.fr/easycondor/didapages/livre/>

<http://membres.lycos.fr/easycondor/didacours/M01/>

<http://www.ac-reims.fr/ia51/ien.reims5/primitice/inferences/inferences.html>

Collège/lycée

<http://ppredaudet.canalblog.com/archives/2007/11/14/6882261.html>

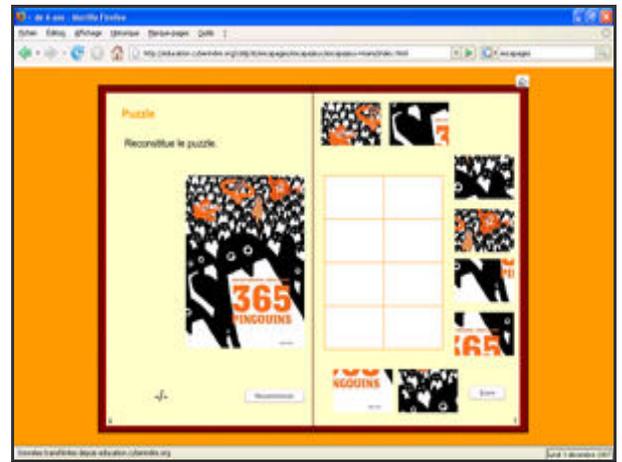
<http://physiquecollege.free.fr/livres/chapitre1/index.html>

http://www.col-camus-soufflenheim.ac-strasbourg.fr/flash/Mesure_Intensite/

5) Création d'un livre

Les étapes :

- Préparer ses données
- Utiliser Didapages pour créer le livre (textes, images... et interactions)
- Générer le livre qui deviendra lisible avec un navigateur Internet

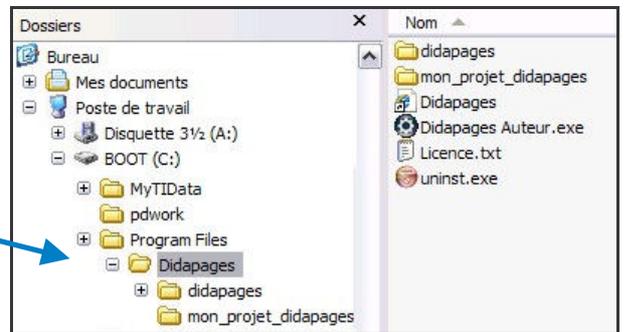


1 Préparation

Il faut d'abord préparer tous les médias qui apparaîtront dans le livre multimédia final : fichiers images, sons, vidéos, animations...

Chaque projet généré par « Didapages » crée un dossier dans C:/Program Files/Didapages/ où seront stockés les fichiers utiles à la réalisation du livre.

C'est ce dossier qui contiendra tous les fichiers nécessaires quand on générera le livre final.

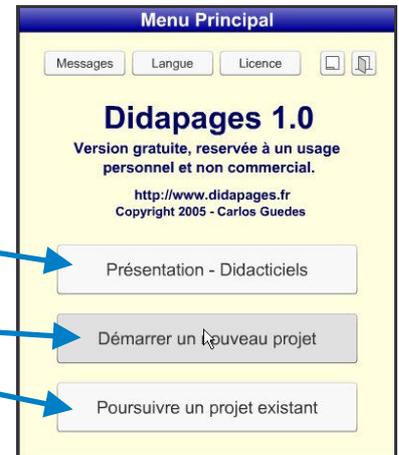


2 Création d'un nouveau projet

Visionner la présentation des didacticiels
Très utile pour comprendre le fonctionnement du logiciel

Démarrer un nouveau projet

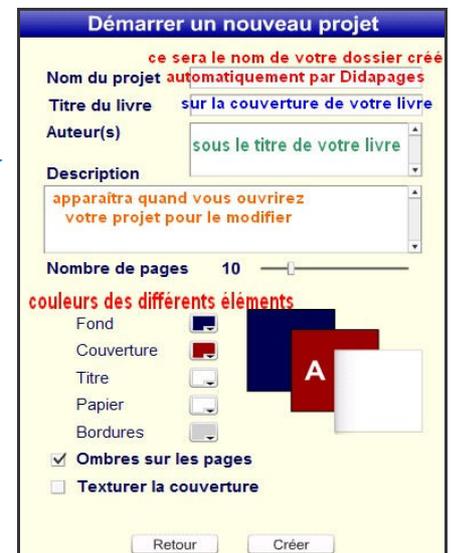
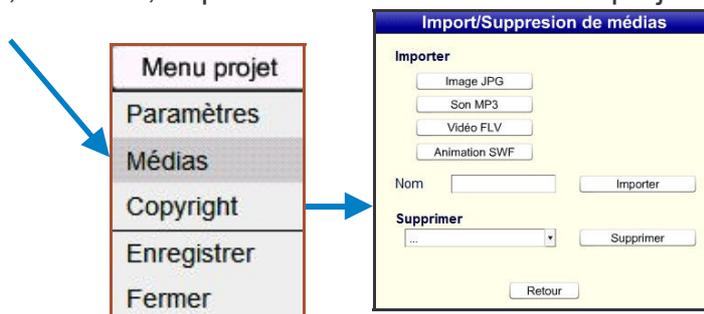
Reprendre un projet existant pour le compléter ou l'améliorer



3 Configurer son livre

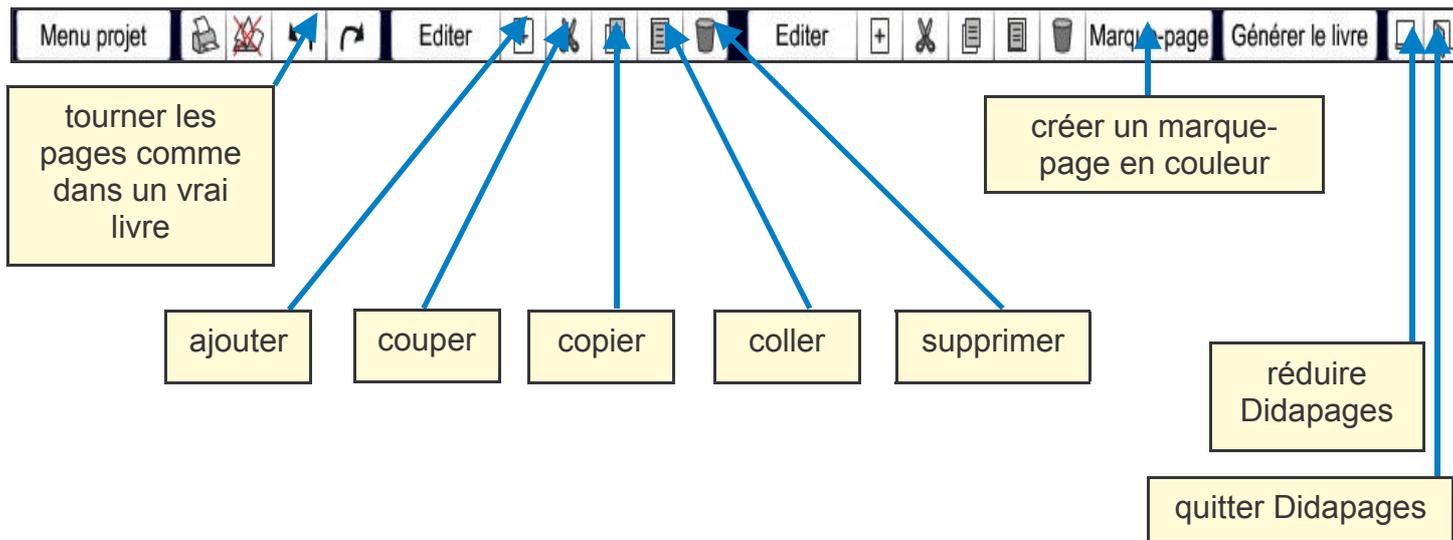
Quand on démarre un nouveau projet (livre) voici la première fenêtre que vous devrez renseigner.

Il faut également importer ses fichiers médias : images, sons, vidéos, animations, un à un, à partir de la fenêtre « Menu projet » « Médias »



4 Différents outils pour la réalisation du livre

Ces deux barres permettent de concevoir et d'organiser les pages de gauche et de droite du livre.



5 Organisation d'une page

The screenshot shows the software interface with a sample page layout. The page is titled "Incroyable Croco!" and features a cartoon crocodile character. The interface includes a toolbar at the top, a central editing area, and a right-hand panel with various tools and options.

Key features and annotations:

- édite la mise en forme de la page**: Annotation pointing to the "Edition de la page" panel.
- élément texte, vidéo, image, son...**: Annotation pointing to a text element on the page.
- étoile pour redimensionner l'objet**: Annotation pointing to a star icon on the text element.
- menu déroulant pour accéder aux différents éléments numérotés de la page**: Annotation pointing to the "Eléments" list in the right panel.
- Texte**: Panel showing text properties: X (20), Y (50), Largeur (320), Hauteur (30), Transparence (100%), Couleur du fond, Couleur du bord, Pas d'interactivité, Aller vers la page, Déplaçable, Uniquement sur les zones cibles.
- Eléments**: List of elements on the page, including Texte, Croquis auteur, Croquis lecteur, Zone de saisie, Image JPG, Son MP3, Animation SWF, Vidéo FLV, and 9-15 empty slots.
- Aligner**: Panel with alignment tools.
- 3**: Page number in the bottom right corner.

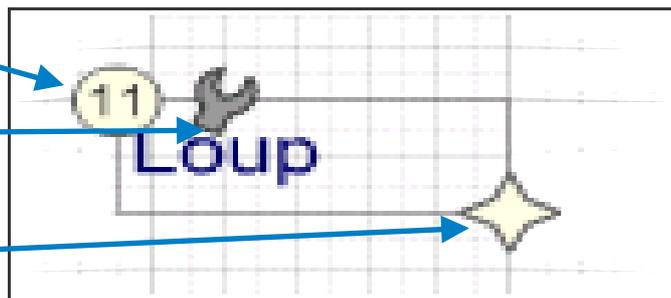
- Pour modifier une page, il suffit de choisir « Editer ». Une fenêtre s'affiche et l'on peut insérer différents éléments dans la page. Chaque élément est numéroté pour faciliter le repérage et leur animation.

- La fenêtre « Gestion des pages-types » permet d'enregistrer des pages comme modèles avec les éléments et leurs animations. Cela évite de refaire le travail fastidieux de création des éléments si ce sont les mêmes que l'on retrouve dans plusieurs pages. Il ne reste qu'à changer l'image, le son à l'intérieur de l'élément.



- Chaque élément est dans un cadre comportant 3 fonctions :

- Le numéro de l'élément qui est la poignée qui permet de le déplacer sur la page.
- La clé plate qui ouvre un menu spécifique à l'élément afin de le configurer.
- L'étoile en bas à droite qui permet de redimensionner l'élément.



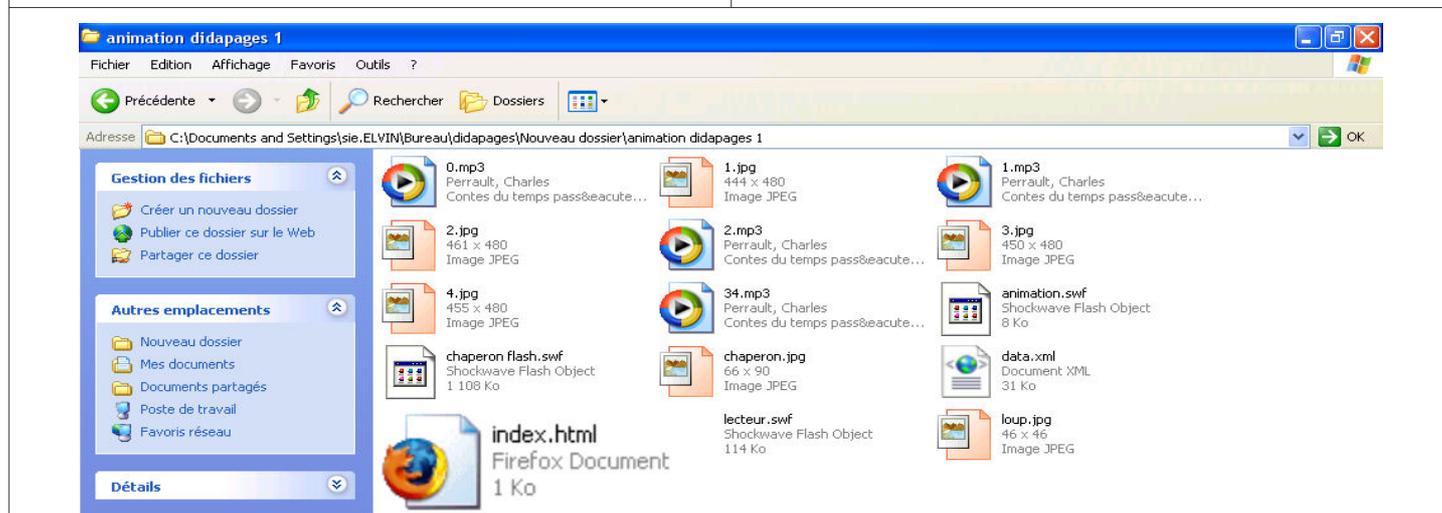
6 Générer le livre

Une fois toutes les modifications effectuées, bien enregistrer son travail avant de :

1) Choisir « Générer le livre » puis générer



2) Indiquer le dossier où seront enregistrés tous les fichiers nécessaires



3) Pour lancer votre livre interactif, se déplacer dans le dossier créé et ouvrir le fichier index.html