

Aide mémoire sur Git et Gitlab

Anne Cadiou, Laurent Pouilloux

Laboratoire de Mécanique des Fluides et d'Acoustique

Ateliers et Séminaires Pour l'Informatique et le Calcul Scientifique
PMCS2I - LMFA
Vendredi 8 novembre 2019



À quoi ça sert ?

Systèmes de gestion de version (*en anglais Version System Control*)

Sert à :

- enregistrer et sauvegarder les développements au cours du temps
- revenir en arrière sur une version spécifique
- collaborer sur un même document
- enregistrer les modifications avec auteur et date

Historique des principaux opensources (1/2)

- **Système local**

- **RCS** (Revision Control System) 1982
les développeurs partagent le même système de fichiers

- **Système client-serveur**

- **CVS** (Concurrent Versions System) 1990
dérivé de RCS, les développeurs partagent un dépôt unique
- **Subversion** (SVN) 2000
dérivé de CVS, fusions facilitées

Historique des principaux opensources (2/2)

Distributed Version Control System (DVCS)

- **Systeme décentralisé**

- **Git**

- conçu par Linus Torvalds pour le projet du noyau Linux en 2005

- **Mercurial**

- en Python, évolution depuis 2005 de l'opensource de BitKeeper, anciennement utilisé pour le développement du noyau Linux (2002-2005)

- **Bazaar**

- en Python, depuis 2005

- **Fossil**

- en C, depuis 2006

- **Veracity**

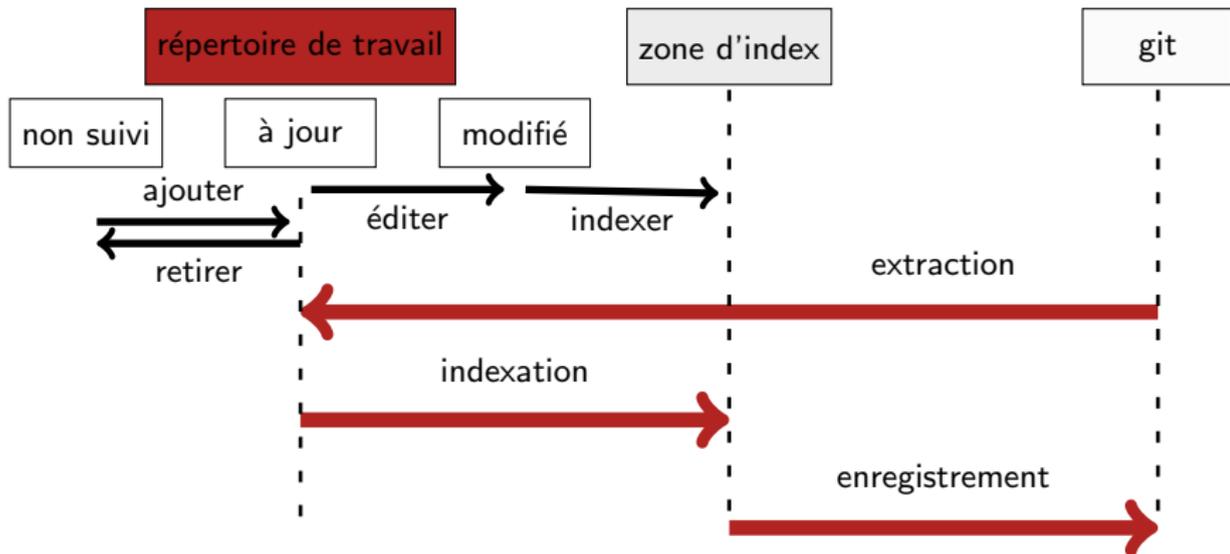
- depuis 2011

- intègre le suivi des bug et les outils de développement agile

- pas de rebase

Principe de base

Cycle de vie d'un fichier



Principales commandes

Création d'un dépôt

À partir de rien

```
$ git init
```

Récupération d'un dépôt local existant

```
$ git clone /path/to/repository
```

Récupération d'un dépôt distant

```
$ git clone username@host:/path/to/repository.git
```

Observer l'état du dépôt

Lister les fichiers par rapport à l'index

```
$ git status
```

Voir les changements pour un commit ou un fichier

```
$ git show [commit]:[file]
```

Afficher l'historique des enregistrements

```
$ git log
```

Lister par date et auteur les changements dans un fichier

```
$ git blame [file]
```

Afficher les différences sur les fichiers en attente (resp. déjà indexés)

```
$ git diff (resp. --cached)
```

Afficher les différences sur tous les fichiers

```
$ git diff HEAD
```

Afficher les différences entre deux commits

```
$ git diff commit1 commit2
```

Effectuer des modifications

Inscription dans l'index (stage), prêt pour l'enregistrement (commit)

```
$ git add [file]
```

Tout mettre dans l'index

```
$ git add .
```

Supprimer ou renommer des fichiers

```
$ git rm file
```

```
$ git mv file1 file2
```

Enregistrer dans l'historique les fichiers nouvellement indexés

```
$ git commit -m "commit message"
```

Enregistrer tous les fichiers de l'index l'historique

```
$ git commit -m "commit message" -a
```

Revenir en arrière

Supprimer le message qui vient d'être mis à l'historique

```
$ git commit --amend
```

Désindexer un fichier en gardant les modifications

```
$ git reset [file]
```

Revenir au dernier commit (dernier enregistrement dans l'historique)

```
$ git reset --hard [SHA1]
```

Récupérer une version antérieure dans détruire les plus récentes

```
$ git checkout SHA1
```

Mettre de côté un travail inachevé

```
$ git stash
```

Travailler avec des branches

Lister les branches locales [et distantes]

```
$ git branch [-av]
```

Créer la dev

```
$ git branch dev
```

Passer dans la branche dev et mettre à jour le répertoire de travail

```
$ git checkout dev
```

Créer une nouvelle branche (new) et travailler dedans

```
$ git checkout -b new
```

Détruire la branche (new)

```
$ git branch -d new
```

Fusionner la branche branch1 dans la branche branch2

```
$ git checkout branch2
```

```
$ git merge branch1
```

Synchroniser

Récupérer les dernières modifications du dépôt (origin) sans les intégrer localement (no merge)

```
$ git fetch
```

Récupérer les dernières modifications du dépôt et les fusionner localement

```
$ git pull
```

Récupérer les dernières modifications du dépôt, fusionner et construire un historique linéaire

```
$ git pull --rebase
```

Pousser les modifications locales dans le dépôt (origin)

```
$ git push
```

```
$ git push origin master
```

Configurer git

```
$ git config --global user.name "Anne Cadiou"  
$ git config --global user.email "anne.cadiou@ec-lyon.fr"
```

```
$ git config --global core.editor vim  
$ git config --global diff.external vimdiff  
$ git config --global color.ui true  
$ git config --global merge.tool vimdiff  
...  
$ git config --list
```

Stocké dans

```
$ ls ~/.gitconfig
```

Exemple de configuration

```
[user]
  name = Anne Cadiou
  email = anne.cadiou@ec-lyon.fr
[core]
  editor = vim
[color]
  ui = true
[merge]
  tool = vimdiff
[alias]
  lg = log --pretty=format: \"%h%x09%an%x09%ad%x09%s\"
```

Limitations

Ce que Git gère très bien :

- ✓ les scripts ou code de calcul
- ✓ les documents \LaTeX
- ✓ les fichiers texte
(configuration, scripts etc.)
- ✓ les sources html

Ce que Git gère mal :

- ✗ les gros fichiers binaires
- ✗ le texte formaté (documents de type Microsoft Office, OpenOffice etc.)
- ✗ les bases de données (type MySQL)

Contournements et solutions possibles

Solutions pour gérer les gros fichiers binaires :

- git-annex
- git-fat, git-lfs
- git-bigfile
- git-bigstore
- git-sym
- etc.

Gestion des fichiers binaires de type Microsoft Office, PDF etc. :

- ✓ versionner les fichiers et combiner avec un outil exhibant les différences comme Word Diff, Pandoc etc.

Gestion des bases de données MySQL :

- ✓ versionner la sortie de mysql dump

⇒ **Combiner les outils**

Service en ligne d'hébergement de projets

- Forge logicielle, gestion de projets de développement collaboratifs
 - Redmine, Tuleap, Trac,
 - Gitlab, Github, Gogs, Coding,
 - FusionForge (reprise opensource de GForge, devenue propriétaire),
 - SourceForge, SourceSup, ...

Fonctions disponibles d'une forge (*d'après Wikipédia*)

- système de gestion des versions (par exemple, via Git ou Mercurial)
- gestionnaire de listes de discussion (et/ou de forums)
- outil de suivi des bugs
- gestionnaire de documentation (souvent sur le principe du wiki)
- gestion des tâches

Services d'hébergement externes

```
https://sourceforge.net
```

```
https://www.github.com
```

ou interne (ex. Gitlab de votre labo, entité, établissement, ...)

```
https://gitlab.mecaflu.ec-lyon.fr
```

```
https://forge.p2chpd.univ-lyon1.fr
```

Quelques comparaisons

Comparaison de services d'hébergement Git en version gratuite

Github	Bitbucket	GitLab
✓ très gros projet (138+ millions dépôts, 600 employés)	✓ très gros projet	✓ projet pérenne et dynamique (132 employés, 33 pays)
✓ Grande interopérabilité avec d'autres outils	✓ Git & Mercurial	✓ pas de limite dans la version hébergée
✗ dépôts publics uniquement	✓ intégration dans les produits Atlassian	✗ des lenteurs sur le site gitlab.com
✗ pas d'instance privée	✗ 5 utilisateurs max/dépôt	✓ instance privée opensource
	✗ pas d'instance privée	✓ outils d'intégration continue natifs

(de Matthieu Boileau, nov. 2016, d'après <http://comparegithosting.com>)

Hébergement et interfaces

Github	GitLab	Gogs
✓ Git, SVN, Hg, TFS	✗ Git	✗ Git
✗ externe	✓ interne/externe	✗ interne (light)
✓ très large communauté	✓ très utilisé	✓ relativement nouveau
✓ prise en main intuitive	✓ prise en main relativement rapide	✓ sur le modèle de Github
prog. en Ruby	prog. en Ruby	prog. en Go
	✓ extensions (Continuous Integration, Large File Storage, ...)	

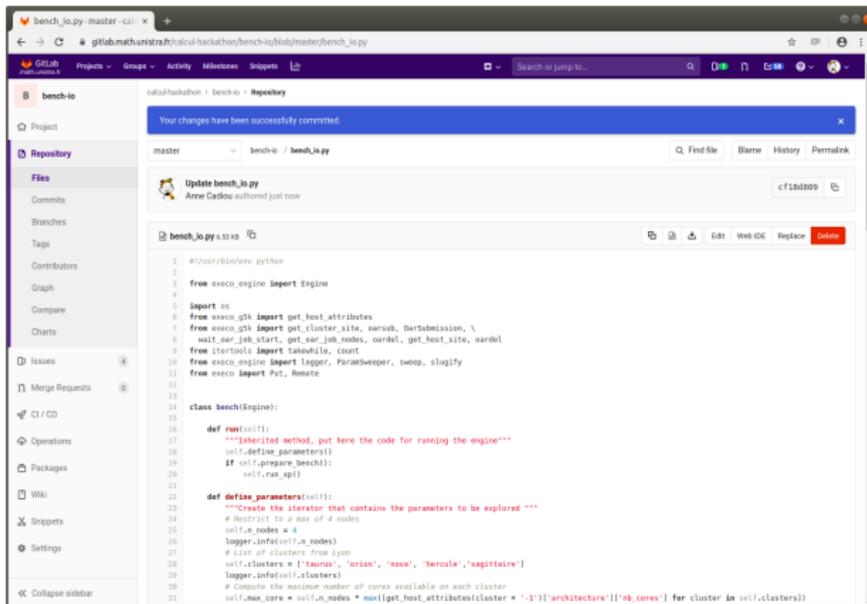
⇒ Combiner éventuellement suivant le mode de diffusion choisi

Exploitation de Gitlab par l'utilisateur

Les fonctionnalités de GitLab

- Création rapide de projets avec gestion des droits (public, privé,...)
- Groupes de projets
- Historique des commits
- Edition en ligne
- Outils annexes :
 - statistiques
 - wiki
 - gestionnaire de tickets
 - notifications par mail
- Intégration continue avec `gitlab-ci`

Interface



The screenshot shows the GitLab web interface for a repository named 'bench-io'. The page displays a commit message 'Update bench_io.py' by 'Alex Cadlow' and a diff view of the file 'bench_io.py'. The code is as follows:

```
1 #!/usr/bin/env python
2
3 from execo_engine import Engine
4
5 import os
6 from execo_gtk import get_host_attributes
7 from execo_gtk import get_cluster_site, sarafb, dertablation, \
8 wait_for_job_start, get_sar_job_nodes, sarafb, get_host_site, sarafb
9 from itertools import takewhile, count
10 from execo_engine import logger, Paramweeper, sweep, stujify
11 from execo import Put, Remote
12
13
14 class bench(Engine):
15
16     def run(self):
17         """Inherited method, put here the code for running the engine"""
18         self.define_parameters()
19         if self.prepare_benchmark():
20             self.run_xpl()
21
22     def define_parameters(self):
23         """Create the iterator that contains the parameters to be explored """
24         # restrict to a max of 4 nodes
25         self.n_nodes = 4
26         logger.info(self.n_nodes)
27         # list of clusters from ipm
28         self.clusters = ['taurus', 'orion', 'seva', 'hercule', 'sagittaire']
29         logger.info(self.clusters)
30         # Compute the maximum number of cores available on each cluster
31         self.max_cores = self.n_nodes * max([get_host_attributes(cluster * '-1')['architecture']['nb_cores'] for cluster in self.clusters])
```

Démo